

ICS 35.240.99
L 66



中华人民共和国国家标准

GB/T 32418—2015

信息技术 手持设备游戏软件接口要求

Information technology—Interfaces requirement of game software
for handheld devices

2015-12-31 发布

2016-07-01 实施

中华人民共和国国家质量监督检验检疫总局
中国国家标准化管理委员会 发布

目 次

前言	I
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 术语、定义和缩略语	1
4 概述	1
5 操作系统 API	2
6 基础运行 API	3
7 游戏运行 API	6
附录 A (资料性附录) 接口描述	8

前 言

本标准按照 GB/T 1.1—2009 给出的规则起草。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别这些专利的责任。

本标准由全国信息技术标准化技术委员会(SAC/TC 28)提出并归口。

本标准起草单位：浙江大学、中国电子技术标准化研究院、浙江大学城市学院。

本标准主要起草人：陈天洲、吴剑钟、俞立呈、潘练武、张雨松、赵毅、吴明晖、颜晖、王硕莘、彭彬、蔡建平、郭鸣、霍梅梅、孙霖、沈虹、谢斌、叶敏娇、章铁飞、马建良、傅唯威、樊星、赵菁华。

信息技术 手持设备游戏软件接口要求

1 范围

本标准规定了手持设备游戏软件接口。

本标准适用于手持设备游戏软件接口的开发与设计。

2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件,仅注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件,其最新版本(包括所有的修改单)适用于本文件。

GB/T 16264.8—2005 信息技术 开放系统互连 目录 第8部分:公钥和属性证书框架

GB/T 21023 中文语音识别系统通用技术规范

GB/T 25654—2010 手持电子产品嵌入式软件 API

ISO/IEC/IEEE 9945:2009 信息技术 可移植操作系统接口(POSIX)操作系统接口
Information technology—Portable operating system interface(POSIX) Operating system interface(POSIX)

3 术语、定义和缩略语

3.1 术语和定义

下列术语和定义适用于本文件。

3.1.1

手持设备游戏 handheld device game

应用于手持终端设备的游戏软件。

3.2 缩略语

下列缩略语适用于本文件。

API 应用编程接口(Application Programming Interface)

HTTP 超文本传输协议(Hypertext Transfer Protocol)

SSL 安全套接层(Security Socket Layer)

TTS 文语转换(Text To Speech)

4 概述

手持设备游戏软件可以分为操作系统 API、基础运行 API 和游戏运行 API 三类,如图 1 所示。

注:这三类 API 都直接由游戏开发者调用,在本标准范围内不存在层次。