

ICS 35.180
L 73
备案号: 40387—2013

WH

中华人民共和国文化行业标准

WH/T 54—2013

手机(移动终端)动漫内容要求

Requirements of content for smart phone (mobile terminal) animation and comics

2013-04-15 发布

2013-05-01 实施

中华人民共和国文化部 发布

目 次

前言	I
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 术语和定义及缩略语	1
4 内容题材与版权管理规范	3
5 内容制作要求	3
6 内容质量要求	5
参考文献	7

前 言

本标准按照 GB/T 1.1—2009 给出的规则起草。

本标准由中华人民共和国文化部提出并归口。

本标准起草单位：天津神界漫画有限公司、北京邮电大学、中国移动手机动漫基地、中国电信动漫运营中心、中国联通网络通信集团有限公司、北京中科亚创科技有限责任公司、北京洋洋兔文化发展有限公司、北京四月星空网络技术有限公司、天津福丰达影视科技投资发展有限公司、湖南拓维信息系统股份有限公司、湖北知音传媒集团、福建天狼星动漫有限公司、杭州魔讯动漫科技有限公司、广州漫友文化科技发展有限公司、上海炫动传播股份有限公司、上海今日动画影视文化有限公司、吉林动画学院。

本标准主要起草人：陈维东、李盈、黄健刚、卜婷、陈洪、魏芳、李娟、曾达峰、许荣耀、何莎、徐斌、张蕊、裴铮、付博斌、钱春华、赵久成、廖华良、贾光伟、董志凌、刘暘、孙元伟、钱鹏飞。

手机(移动终端)动漫内容要求

1 范围

本标准规定了手机(移动终端)动漫内容提供者应遵循的内容制作与内容质量的要求。

本标准适用于手机(移动终端)动漫产品制作的全过程。不适用于手机(移动终端)动漫衍生品的制作。

2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件,仅注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件,其最新版本(包括所有的修改单)适用于本文件。

GB/T 18894—2002 电子文件归档与管理规范

GY/T 202.2—2007 广播电视音像资料编目规范

WH/T 55—2013 手机(移动终端)动漫运营服务要求

ISO/IEC 14496-02 信息技术 视听对象编码 第2部分:视频(Information technology—Coding of audio-visual objects—Part 2: Visual)

ISO/IEC 14496-10 信息技术 视听对象编码 第10部分:高级视频编码(Information technology—Coding of audio-visual objects—Part 10: Advanced video coding)

3 术语和定义及缩略语

3.1 术语和定义

WH/T 55—2013 界定的以及下列术语和定义适用于本文件。

3.1.1

手机(移动终端)动漫 mobile animation and comics

通过网络传播、以移动终端接收的数字化动漫产品,涵盖数字漫画、数字动画、数字动漫衍生品等,具有典型的数字文化产业特征、全新的经济模式与语言形态。

3.1.2

内容源 content source

手机(移动终端)动漫内容提供商获得的具有版权的图片、视频等文件。

3.1.3

位图图像 bit map

栅格图像

使用像素阵列来表示的图像,每个像素的颜色信息由 RGB 组合或者灰度值表示。

3.1.4

图像文件格式 image file format

图形信息在磁盘上以文件形式存储时的组织格式,用扩展名来表示。